



Κόρινθος 15/2/2024

### Κυνήγι θησαυρού 2024

Το Κυνήγι Θησαυρού 2024 έρχεται για να μας ξεσηκώσει και να μας διασκεδάσει !!!!

Για να λάβετε μέρος στο πιο διασκεδαστικό παιχνίδι της Αποκριάς, χρειάζεται να:

- Φτιάξετε την ομάδα σας η οποία μπορεί να αποτελείται από 1-4 άτομα
- Ορίσετε έναν αρχηγό της ομάδας ο οποίος θα είναι πάνω από 18 ετών
- Δηλώσετε τη συμμετοχή σας συμπληρώνοντας τη φόρμα συμμετοχής
- Έχετε μεταφορικό μέσο ( μηχανάκι, αυτοκίνητο)

Το Κυνήγι Θησαυρού 2024 που διοργανώνουν ο Δήμος Κορινθίων, με την υποστήριξη της Αγωνιστικής Λέσχης Αυτοκίνητου Κορινθίας, είναι ένα φοβερά διασκεδαστικό, ομαδικό παιχνίδι το οποίο θα πραγματοποιηθεί την **Κυριακή 3 Μαρτίου** και θα έχει ως κέντρο το Δημοτικό Θέατρο Κορίνθου ( Δαμασκηνού & Κολοκοτρώνη) .Εκει θα γίνει εκκίνηση και θα είναι και ο τερματισμός του αγώνα .

Στους 3 πρώτους Νικητές θα απονεμηθούν Κύπελλα ,κύπελλο επίσης θα πάρει και το 1<sup>ο</sup> Γυναίκειο Πληρωμα ( Οδηγός-Συνοδηγός)

Τέλος σε όλους του συμμετέχοντες θα δοθεί έπαινος για την συμμετοχή τους

**Η συμμετοχή στο παιχνίδι είναι δωρεάν.**

Αρχηγός του πληρώματος είναι αυτός που έχει δηλώσει συμμετοχή. Το κάθε πλήρωμα μπορεί να αποτελείται από 1-4 άτομα. Ο ακριβής αριθμός δηλώνεται στην φόρμα συμμετοχής.

Αναλυτικά: Το παιχνίδι περιλαμβάνει 3 δοκιμασίες, η 1<sup>η</sup> θα δοθεί με την εκκίνηση ,και θα σας «οδηγήσει» σε ένα συγκεκριμένο σημείο της πόλης (εντός των ορίων του δήμου Κορινθίων). Μόλις βρείτε ποιο είναι το σημείο και φτάσετε σε αυτό, θα πρέπει να εντοπίσετε τον άνθρωπό μας που θα βρίσκεται εκεί, να παραδώσετε την δοκιμασία και θα σας δώσει τον επόμενο γρίφο. Από γρίφο σε γρίφο και από σημείο σε σημείο θα συνεχιστεί το παιχνίδι μέχρι να φτάσουμε στο σημείο τερματισμού

## ΚΑΤΑΤΑΞΗ ΚΥΝΗΓΙΟΥ ΘΗΣΑΥΡΟΥ 2024

Νικητής αναδεικνύεται το πλήρωμα που συγκεντρώσει το μεγαλύτερο αριθμό βαθμών κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Υπάρχουν ποινές καθυστέρησης, 10 βαθμοί ανά λεπτό ή κλάσμα λεπτού. Οι ποινές καθυστέρησης αθροίζονται στο τέλος και αφαιρούνται από τη βαθμολογία του κάθε πληρώματος. Το πλήρωμα που θα έχει τελικά τους περισσότερους βαθμούς είναι το νικητήριο.

Παράδειγμα:

Πλήρωμα 1: Συνέλλεξε 240 βαθμούς με 5 λεπτά καθυστέρηση. Άρα συνέλλεξε τελικά  $240 - 5 \times 10 = 240 - 50 = 190$  βαθμούς.

Πλήρωμα 2: Συνέλλεξε 197 βαθμούς, χωρίς ποινή καθυστέρησης.

Πλήρωμα 3: Συνέλλεξε 280 βαθμούς με 12 λεπτά καθυστέρησης. Ήτοι συνέλλεξε:  $280 - 12 \times 10 = 280 - 120 = 160$  βαθμούς.

Κατάταξη:

1ος Πλήρωμα 2 197 βαθ.

2ος Πλήρωμα 1 190 βαθ

3ος Πλήρωμα 3 160 βαθ.

Τα πληρώματα εκκινούν ανά 30 δευτερόλεπτα.

Το κάθε πλήρωμα πρέπει να ολοκληρώνει την κάθε δοκιμασία **μέσα** στο χρόνο που αναγράφεται στο φάκελλο κάθε δοκιμασίας.

Η ακριβής ώρα παράδοσης του κάθε φακέλλου σε μέλος της οργάνωσης, όπως υποδεικνύεται σε κάθε δοκιμασία, θα βεβαιώνεται μπροστά σας, από το μέλος της οργάνωσης που θα του παραδώσετε τον φάκελλο.

Ο τόπος παράδοσης φακέλλου της τελευταίας δοκιμασίας είναι η γραμματεία της εκδήλωσης, στο ίδιο σημείο που λάβατε εκκίνηση το πρωί.

Κάθε γρίφος αποτελείται από 3 ή 4 ερωτήσεις. Σε περίπτωση που η απάντηση σε κάποια ερώτηση, αποδειχτεί εκ των υστέρων μή μοναδική, θα ακυρωθεί μόνο η συγκεκριμένη ερώτηση και όχι όλος ο γρίφος που την περιλαμβάνει.

**Το Κυνήγι του Θησαυρού είναι αποκριάτικο παιχνίδι! ΔΕΝ είναι RALLY!  
Εφαρμόστε τις διατάξεις του Κ.Ο.Κ. – κράνος και ζώνη ΜΗΝ τα ξεχνάτε!**

Καλή διασκέδαση και καλή επιτυχία

